

1. (a) Designando por  $\binom{n}{k}$  a la cantidad de subconjuntos de  $k$  elementos que posee un conjunto de  $n$  elementos, demuestra, por inducción sobre  $n \geq 1$ , que si  $a, b \in \mathbf{R}$

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k \quad (5 \text{ puntos})$$

Indicación: El número<sup>1</sup>  $\binom{n}{k}$  se puede obtener de acuerdo al triángulo de Tartaglia:

- $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1, \forall n \geq 1$
- $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}, \forall n \geq 2, \forall k = 1, \dots, n-1$

**Solución:**

- Si  $n = 1$ , el primer miembro de la fórmula es  $a + b$  y el segundo es

$$\sum_{k=0}^1 \binom{1}{k} a^{1-k} b^k = \binom{1}{0} a + \binom{1}{1} b = a + b$$

por lo que la fórmula es correcta.

- Supongamos,  $n > 1$  y que

$$(a + b)^{n-1} = \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{(n-1)-k} b^k$$

Entonces,

$$(a + b)^n = (a + b)(a + b)^{n-1} = (a + b) \left( \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{(n-1)-k} b^k \right)$$

Operando el segundo miembro,

$$\left( a \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{(n-1)-k} b^k \right) + \left( b \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{(n-1)-k} b^k \right)$$

Es decir,

$$\sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{n-k} b^k + \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{(n-1)-k} b^{k+1}$$

Agrupando convenientemente,

$$\binom{n-1}{0} a^n + \left( \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{n-k} b^k \right) + \left( \sum_{k=0}^{n-2} \binom{n-1}{k} a^{(n-1)-k} b^{k+1} \right) + \binom{n-1}{n-1} b^n$$

<sup>1</sup>combinatorio

Observemos ahora que<sup>2</sup>

$$\sum_{k=0}^{n-2} \binom{n-1}{k} a^{(n-1)-k} b^{k+1} = \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n-1}{k-1} a^{(n-1)-(k-1)} b^k = \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n-1}{k-1} a^{n-k} b^k$$

Por lo que nuestro segundo miembro se convierte en

$$\binom{n-1}{0} a^n + \left( \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n-1}{k} a^{n-k} b^k \right) + \left( \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n-1}{k-1} a^{n-k} b^k \right) + \binom{n-1}{n-1} b^n$$

Agrupando,

$$\binom{n-1}{0} a^n + \sum_{k=1}^{n-1} \left( \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1} \right) a^{n-k} b^k + \binom{n-1}{n-1} b^n$$

que, teniendo en cuenta las reglas<sup>3</sup> del triángulo de Tartaglia, se convierte finalmente en

$$\binom{n}{0} a^n + \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} a^{n-k} b^k + \binom{n}{n} b^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k$$

- (b) En el conjunto  $\mathcal{P}(\{a, \dots, z\})$ , formado por los subconjuntos de letras del alfabeto, ordenado por inclusión se considera el subconjunto

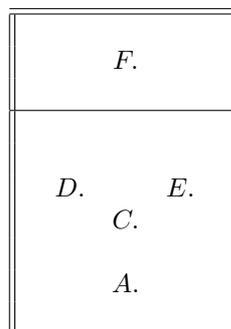
$$\mathcal{B} = \{A, C, D, E\}$$

donde

$$A = \{x\} \quad C = \{x, y, z\} \quad D = \{x, y, z, v\} \quad E = \{x, y, z, u\}$$

Describe, si existen, supremo, máximo, maximales, mínimo, minimales, ínfimo, cotas superior e inferior (una cota a lo sumo) (5 puntos).

**Solución:** Designando por  $F$  a  $\{x, y, z, u, v\}$ , nos ayudamos del siguiente esquema



<sup>2</sup>lo que se suele llamar un cambio de variable

<sup>3</sup>demostrables

El supremo es  $F = C \cup D \cup E$ , pues contiene a los cuatro *elementos* de  $\mathcal{B}$  y cualquier *elemento* de éste que contenga a los cuatro contiene a  $F$ . No es máximo por no pertenecer a  $\mathcal{B}$ .

$D$  y  $E$  son maximales de  $\mathcal{B}$ , pues ningún *elemento* de  $\mathcal{B}$  los contiene.

Por otro lado,  $A$  es mínimo y, por ende, minimal ínfimo y cota inferior, pues está contenido en todos los de  $\mathcal{B}$ .

Una cota superior es  $\{x, y, z, u, v\}$ , pues contiene a los cuatro *elementos* de  $\mathcal{B}$ . Asimismo el total  $\{a, \dots, z\}$  y el  $\emptyset$  son, respectivamente, otra cota superior e inferior. Puede elegir el examinando una de ellas.

2. (a) Describe en el lenguaje que estimes oportuno un procedimiento para resolver un sistema de congruencias polinómicas (caso de dos o más) (5 puntos).

**Solución:** Puede tomarse como modelo el procedimiento de la página 63 del libro de texto.

- (b) Una profesora de primaria desea comprar bolsas de "pipas" para repartir entre sus alumnos. Sabe que si van 21 a clase le sobran dos bolsas, que si van 22 le sobra 1 bolsa y que si van 23 no le sobra ninguna bolsa.

Sabiendo que la bolsa cuesta 2 céntimos de euro y que dispone de un generoso presupuesto de 240 euros, ¿cuántas bolsas puede comprar? (5 puntos)

**Solución:** Se trata de resolver el sistema de congruencias

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{21} \\ x \equiv 1 \pmod{22} \\ x \equiv 0 \pmod{23} \end{cases} \quad (5 \text{ puntos})$$

Tomando las dos primeras congruencias

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{21} \\ x \equiv 1 \pmod{22} \end{cases}$$

buscamos  $x = 2 + 21y$  cumpliendo la segunda, es decir

$$2 + 21y \equiv 1 \pmod{22}$$

Operando,

$$21y \equiv -1 \pmod{22}$$

Puesto que  $21 \equiv -1 \pmod{22}$ , se tiene

$$21y \equiv 21 \pmod{22}$$

luego multiplicando por el inverso de 21 módulo 22, podemos<sup>4</sup> tomar  $y = 1$ , lo que da  $x = 23$ .

Pasamos a resolver, el nuevo sistema<sup>5</sup>

<sup>4</sup>aunque no sepamos cuál sea el citado inverso modular; lo que sí sabemos es que existe por ser 21 y 22 primos entre sí

<sup>5</sup> $21 \cdot 22 = 462$

$$\begin{cases} x \equiv 0 & \text{mod } 23 \\ x \equiv 23 & \text{mod } 464 \end{cases}$$

De la misma manera,

$$x = 0 + 23z \implies 23z \equiv 23 \pmod{464} \implies \dots \implies x = 23$$

Y la solución general es

$$23 + 464 \cdot 23k, k \in \mathbf{Z} = 23 + 10672k, k \in \mathbf{Z}$$

Es decir, 23, 10695, 21367, ...; debido a su presupuesto de 240 euros, 10695 son las bolsas que puede comprar.

3. El balance de cierta empresa presenta las siguientes variaciones en tres años consecutivos: año 1, 2 puntos; año 2, -1 punto y año 3, 1 punto. El gerente desea prever el posible balance de la empresa en el año 10 y llama al responsable del equipo informático para que le haga una predicción.

Este le pide tiempo para hacer sus cuentas.

- ¿Qué polinomio calcula el responsable de informática? (8 puntos)
- ¿Cuál será la respuesta al gerente? (2 puntos).

**Solución:**

- El informático desea calcular el polinomio  $f$  interpolador de grado menor o igual que 2, que pasa por los puntos  
(Año 1,2),(Año 2,-1),(Año 3,1)

que formula como

$$f(1) = 2, f(2) = -1, f(3) = 1$$

Al efecto, resuelve el sistema de congruencias

$$\begin{cases} f \equiv 2 & \text{mod } x - 1 \\ f \equiv -1 & \text{mod } x - 2 \\ f \equiv 1 & \text{mod } x - 3 \end{cases}$$

Siguiendo nuestro procedimiento<sup>6</sup> los cálculos serán

$k$	$a_k$	$b_k$	$G$	$u$	$h$	$f$
0	1	2	1			2
1	2	-1	$x - 1$	1	-3	$-3x + 5$
2	3	1	$x^2 - 3x + 2$	1/2	5/2	$5/2 x^2 - 21/2 x + 10$

obteniendo el polinomio  $f = 5/2 x^2 - 21/2 x + 10$ .

<sup>6</sup>el lector puede seguir el que estime oportuno, a sabiendas de que el resultado es único

- Ahora el balance previsto para el año 10 es

$$f(10) = (5/2) \cdot 100 - (21/2) \cdot 10 + 10 = 155$$

Por tanto, la empresa en 10 años presenta un balance positivo de 155 puntos<sup>7</sup>.

4. En el espacio vectorial  $V = \mathbf{R}^3$ , dados tres números reales  $a, b, c$ , se considera el endomorfismo  $h: V \rightarrow V$  de matriz coordinada<sup>8</sup>

$$A = \begin{pmatrix} 2a - b & 0 & 2a - 2b \\ c & a & c + 1 \\ -a + b & 0 & -a + 2b \end{pmatrix}$$

Se pide:

- Estudiar para qué valores de  $a, b, c$  es diagonalizable (6 puntos).
- En los casos posibles, base de  $V$  tal que la matriz coordinada de  $h$  es diagonal (4 puntos).

**Solución:**

- El endomorfismo es diagonalizable si y sólo si  $A$  lo es, por lo que esta parte del ejercicio ha sido objeto de una de las prácticas de laboratorio. Para el examinando que no la hiciera se desarrollan las siguientes líneas:

La matriz característica es:

$$\begin{pmatrix} x - 2a + b & 0 & -2a + 2b \\ -c & x - a & -c - 1 \\ a - b & 0 & x + a - 2b \end{pmatrix}$$

Su determinante se calcula fácilmente por la segunda columna

$$(x - a) \begin{vmatrix} x - 2a + b & -2a + 2b \\ a - b & x + a - 2b \end{vmatrix}$$

$$\parallel$$

$$x((x - 2a + b)(x + a - 2b) - (-2a + 2b)(a - b)) = \dots = (x - a)^2(x - b)$$

En consecuencia los valores propios son  $a$  y  $b$ .

Casos posibles

- $a = b$ : Entonces  $a$  es triple. Si el endomorfismo fuera diagonalizable, la matriz sería semejante a  $aI_3$ , luego sería exactamente  $I_3$ . Pero no hay ningún valor de  $c$  que permita esa afirmación.

---

<sup>7</sup>Vaya gestión!

<sup>8</sup>en bases canónicas

- $a \neq b$ : Entonces,  $a$  es doble y  $b$  es simple.  
Para calcular la multiplicidad geométrica de  $a$  debemos estudiar el rango de la matriz

$$\begin{pmatrix} -a+b & 0 & -2a+2b \\ -c & 0 & -c-1 \\ a-b & 0 & 2a-2b \end{pmatrix}$$

Escalonando,

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -c & 0 & -c-1 \\ a-b & 0 & 2a-2b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & c-1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

que es 2 si  $c \neq 1$  y 1 si  $c = 1$ . Por tanto, el endomorfismo es diagonalizable si y sólo si  $a \neq b$  y  $c = 1$ .

- (b) Pasemos a estudiar el caso de diagonalización  $a \neq b, c = 1$ :

$V(a)$ : Se trata de calcular el núcleo de

$$\begin{pmatrix} -a+b & 0 & -2a+2b \\ -1 & 0 & -2 \\ a-b & 0 & 2a-2b \end{pmatrix}$$

Puesto que se trata de resolver un sistema homogéneo, y  $a \neq b$ , es el mismo que el de

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ -a+b & 0 & -2a+2b \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Y el mismo que el de

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Que claramente es

$$\mathbf{R} \langle (2, 0, -1), (0, 1, 0) \rangle$$

$V(b)$ : Se trata de calcular el núcleo de

$$\begin{pmatrix} -2a+2b & 0 & -2a+2b \\ -1 & -a+b & -2 \\ a-b & 0 & a-b \end{pmatrix}$$

Puesto que se trata de resolver un sistema homogéneo, y  $a \neq b$ , es el mismo que el de

$$\begin{pmatrix} -1 & -a+b & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Y el mismo que el de

$$\begin{pmatrix} -1 & -a+b & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Aplicando el procedimiento NUCLEO, trasponemos y aumentamos

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -a+b & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

Escalonando,

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & a-b & 1 & -a+b \end{array} \right)$$

Por tanto, el núcleo buscado es

$$\mathbf{R} \langle (a-b, 1, b-a) \rangle$$

Y la base pedida es

$$((2, 0, -1), (0, 1, 0), (a-b, 1, b-a))$$

5. En el plano euclídeo  $\mathbf{R}^2$  se consideran las simetrías<sup>9</sup> axiales  $\sigma_1$  y  $\sigma_2$  de bases las rectas

$$y = 1 \quad y = x$$

se pide

- Ecuación de  $\sigma_1$  (1 punto)
- Ecuación de  $\sigma_2$  (2.5 puntos)
- Ecuación de  $g = \sigma_2 \circ \sigma_1$  (1 punto)
- Probar que  $g$  es un movimiento (1 punto)
- Elementos notables de  $g$  (2 puntos)
- Ecuación implícita de la recta imagen, por  $g$ , de

$$x = -y \quad (2.5 \text{ puntos})$$

**Solución:**

---

<sup>9</sup>ortogonales

(a) **Ecuación de  $\sigma_1$ :**

La imagen del origen es  $(0, 2)$  y la matriz  $A$  se calcula cómodamente a partir de

$$\sigma_1(1, 0) = (1, 2) \quad \sigma_1(0, 1) = (0, 1)$$

Entonces,

$$A^1 = (1, 2)^t - (0, 2)^t = (1, 0)^t \quad A^2 = (0, 1)^t - (0, 2)^t = (0, -1)^t$$

y

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Por tanto, la ecuación es  $Y = (0, 2)^t + AX$ .

(b) **Ecuación de  $\sigma_2$ :**

El origen queda fijo, por pertenecer a la base. La ecuación es  $Y = BX$ , donde  $B$  se calcula, por ejemplo, mediante las imágenes de los puntos fundamentales, siendo éstas prácticamente obvias:

$$\sigma_2(1, 0) = (0, 1) \quad \sigma_2(0, 1) = (1, 0)$$

Por tanto, la ecuación es  $Y = BX$  donde

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(c) **Ecuación de  $g = \sigma_2 \circ \sigma_1$ :**

La transformación es

$$X \mapsto a + AX \mapsto B(a + AX) = Ba + \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} X$$

Es decir, la ecuación es

$$Y = (2, 0)^t + \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} X$$

(d) Denominando  $C$  a la matriz de la ecuación,  $C^t C = I$  y es un movimiento.

(e) Para ver los elementos notables del movimiento calculamos los rangos; poniendo  $c = (0, 2)^t$ :

$$\text{rang}(I - C) = 2 = \text{rang}(I - C|c)$$

En estas condiciones, se trata de un giro. Para calcular el centro, planteamos

$$(I - C)X = c \implies x = 1 \quad y = 1$$

exactamente, el punto de corte de los dos ejes<sup>10</sup>.

---

<sup>10</sup>Como debe ser

Finalmente, el ángulo de giro se obtiene de

$$\cos \alpha = 0 \implies \alpha = \pi/2$$

pues el seno es positivo; exactamente, el doble del ángulo que forman los dos ejes<sup>11</sup>.

- (f) La imagen de una recta por un movimiento es una recta así que tomamos dos puntos  $P(0, 0)$ ,  $Q(1, -1)$  en la recta dada y calculamos sus imágenes

$$g(P) = (2, 0)^t + \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} (0, 0)^t = (2, 0)^t$$

$$g(Q) = (2, 0)^t + \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} (1, -1)^t = (3, 1)$$

Por tanto, la ecuación de la recta imagen se deduce de

$$\text{rang} \begin{pmatrix} x - 2 & y \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = 1$$

Es decir,

$$x - y = 2$$

---

<sup>11</sup>No faltaría más. Asimismo es válida la contestación: *simetría central de base el punto (1, 1)*